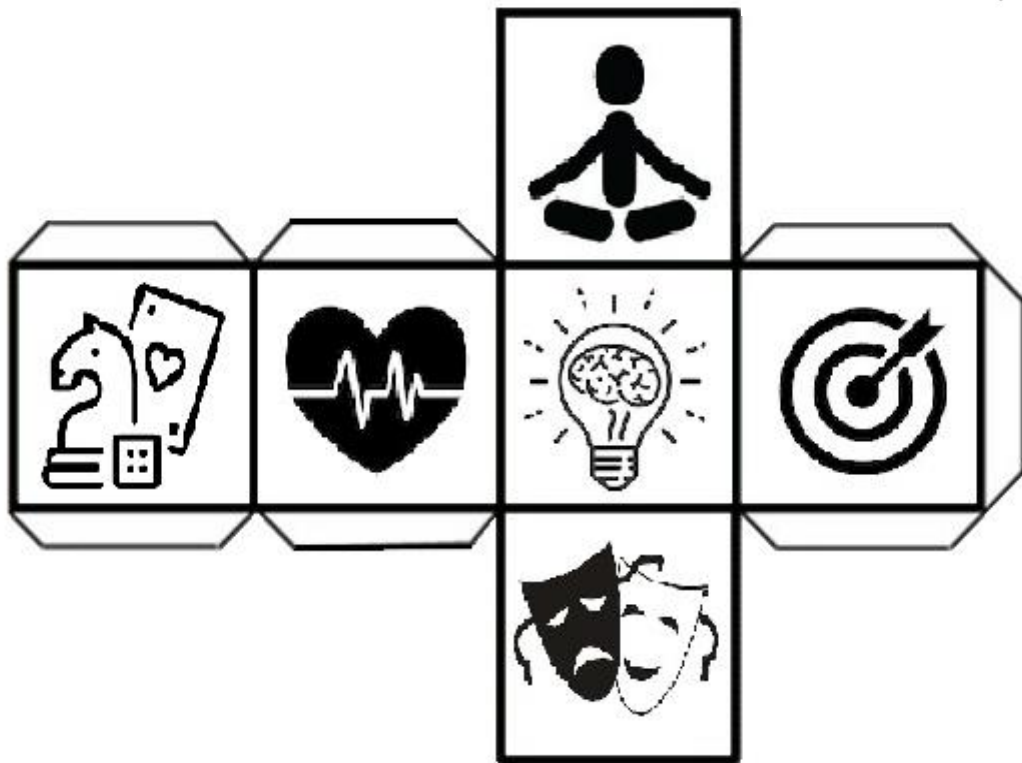


# (G.H.)<sup>3</sup>



## Arauk:

JOLAS HAU ETXEAN FAMILIARTEAN JOLASTEKO PROPOSAMENA DA.

- Parte hartzaile kopurua etxekoen artean adostu eta izenak jarri puntuazio taulan.
- Hasteko, jolaserako dadoa sortu beharko duzue: Txantiloia inprimatuz, orri edo kartulina batean zuek marraztuz ... nahi bezala. Ondoren Moztu eta itsasi ertzetako luzapenak erabiliz.

\*Laguntza behar baduzue eskatu etxean lasai asko, horrela jolasaren berri izango dute!

- Jolasarekin hasteko dadoa jaurti eta tokatutako irudiari dagokion ekintza burutu.
- Arlo bakoitzeko froga dagokion zerrenda zenbakia jarraituz burutu, ezin daiteke beraz zein egin aukeratu.
- Lortutako puntuak idazten joan partaideen taulan.
- Ez baduzue erronka betetzea lortzen, ez kezkatu izango duzue beste aukeraren bat eta.

**EA ERRONKA DENAK BETZEA LORTZEN DUZUEN ETA ZORTE ON!!**

**1-ASMAKIZUNA:**

[Barraskiloaren etxea margotu.](#)

Lortuz gero PUNTU 1

**1-SOKA SALTOAN:**

20 salto jarraian egin behar dira. Horretarako 3 saiakera dituzu.

Lortuz gero PUNTU 1

**1-XAKE PARTIDA:**

Xake partida jolastu, ea nork lortzen duen irabaztea.

Xakerik izan ezean [dama partida](#) ere jolastu dezakezue

Irabazleak PUNTU 1

**1-FILMA ASMATU:**

3 saiakera dituzu mimika eginez filmaren izena asmatzeko.

PUNTU 1na mimika+asmatzaileari.

**1-ERLAXAZIO SAIOA:**

[Mugimendua moteltzeko garaia.](#)

Lasaitasun sakona lortuz gero PUNTU 1

**1-GALTZERDI JAURTIKETA:**

[Boccia](#). Kirol egokitua.

Lortuz gero PUNTU 1

**2-OBJETUEN KUTXA:**

[8 objektutik 5 asmatu beharko dira puntua lortzeko](#)

Lortuz gero PUNTU 1

**2-AKROSPORT:**

[Dokumentua](#) irakurri eta egiteko bat aukeratu

Lortuz gero PUNTU 1

**2-ETXEAK ERAIKI**

Irabazleak PUNTU 1

**2-DANTZA:**

[Tipi tapa, Korrika!](#)

Lortuz gero PUNTU 1

**2-YOGA:**

[Mendi sorgindua ipuina.](#)

Saio osoa burutuz gero PUNTU 1

**2-ERREBOTEAN:**

[zure errebote ibilbidea sortu. 3 errebote gutxienez](#)

Lortuz gero PUNTU 1

**3-FITXA:**

[Bete itzazu hezur eta gihar nagusien izenak.](#)

Lortuz gero PUNTU 1

**3-ARRAUTZA BIDEAN:**

Arrautza koilaran ipini, koilara ahoan sartu eta eraman alde batetik bestera bota barik. Ia zeinek arinago egin.

Irabazleak PUNTU 1

**3-ALTXORRAREN JOLASA**

Lortutako PUNTUAK gehituko dira.

**3-ABESTUZ:**

[Aske maite \(Karaokea\)](#)

Abesti guztia abestuz gero PUNTU 1

**3-MASAJEA:**

[kask kask oskola.](#)

Lortuz gero PUNTU 1

**3-BOLOAK**

Lortutako PUNTUAK gehituko dira.



**4-ASMAKIZUNA:**

**Zer da?**

Asmatzen duenak  
PUNTU 1

**4-ARKATZAK  
GARRAIATU:**

Zure jolasa eraiki eta ahalik  
eta azkarren egin.

Irabazleak PUNTU1

**4-ERROTA JOLASA**

Irabazleak PUNTU1

**4-Haka Ka bat  
euskeraz asmatu**

adibideak:

All Blacks

Ermitaberri ikastexea

**4-MALGUTASUNA  
LANDU:**

Luzaketa Taula 1-20.

Lortuz gero PUNTU 1

**4-Juana Banana**

Erronka

Lortuz gero PUNTU 1

**5-USAINEN  
ASMAKIZUNA:**

8tik 5 asmatu beharko  
dira puntua lortzeko

Lortuz gero PUNTU 1

**5-SPIDERMAN:**

Zure ibilbidea sortu eta  
denbora edo apurtutako  
zintak neurtu.

Lortuz gero PUNTU 1

**5-PIRAMIDEA:**

Karta jokoa hartu eta ea  
zenbat pisuko piramidea  
osatutzen duzun..

Pisu bakoitza PUNTU 1

**5-DANTZA:**

Lantzeko dantza

Lortuz gero PUNTU 1

**5- Marrakia  
asmatzea.**

Bikoteka jarriko gara eta  
bata besteari edozein  
hitz edo irudi idatziko  
diogu bizkarrean,  
asmatzen duenak  
PUNTU 1

**5-HEGAZKIN  
JAURTIKETA.**

Lortutako puntuak  
gehituko dira.

**6-FITXA:**

Jolasten ikasi.

Lortuz gero PUNTU 1

**6-FUTBOL TOKEAK:**

Toke gehien egiten dituenak  
puntua irabaziko du. Poltsa  
edo komuneko papera

Lortuz gero PUNTU 1

**6- Itsasontziak  
hondoratzea**

Irabazleak PUNTU1

**6-DANTZA:**

Esku Dantza

Lortuz gero PUNTU 1










**6- Zuhaitzaren gorputz  
jarrera.**

minutu 1 jarraian

Lortuz gero PUNTU 1

**6- Igelaren jolasa**

Lortutako saskiratzeak  
gehituko dira.

PARTAIDEAK							PUNTUAK GUZTIRA
1.							
2.							
3.							
4.			